

SAMSUNG

ส.บ.ม.
เลขที่รับ... 778
วันที่... 14 พ.ค. 68
เวลา... 15:11 น.

256

สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน ศษ.
เลขที่... 26758
วันที่... 14 พ.ค. 2568
ตรา... Samsung Solve for Tomorrow

อาคารเอ็มไพร์ทาวเวอร์ ชั้น 33-35
195 ถนนสาทรใต้ แขวงยานนาวา
เขตสาทร กรุงเทพฯ 10120

วันที่ 13 พฤษภาคม พ.ศ. 2568

เรื่อง ขอความอนุเคราะห์ประชาสัมพันธ์โครงการ Samsung Solve for Tomorrow 2025
เรียน เลขาธิการคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน
สิ่งที่ส่งมาด้วย 1.เอกสารโครงการ Samsung Solve for Tomorrow 2025
2. โปสเตอร์ประชาสัมพันธ์ พร้อม QR code

ตามที่ สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน และ บริษัท ไทยซัมซุงอิเล็กทรอนิกส์ จำกัด ได้ร่วมเป็นภาคีดำเนินโครงการ Samsung Solve for Tomorrow ตามหนังสือที่ ศธ.04229 /446 นั้น

บัดนี้ โครงการ Samsung Solve for Tomorrow ซึ่งเป็นโครงการประกวดนวัตกรรมเพื่อแก้ปัญหาสังคมและไอเดียธุรกิจ ประจำปี 2025 ได้เริ่มขึ้นแล้ว โดยได้เปิดรับสมัคร ตั้งแต่บัดนี้จนถึงวันที่ 30 มิถุนายน 2568 พร้อมกับเปิดให้ทีมผู้สมัครทั้งนักเรียนและคุณครูที่ปรึกษา สามารถเข้าเรียนหลักสูตร Desing Thinking และ Business Model Generation ทางออนไลน์ได้ทันทีที่สมัครเข้าร่วมโครงการ

ทั้งนี้ เพื่อให้เกิดประโยชน์สูงสุดแก่โรงเรียน ครู และนักเรียน ที่สนใจการพัฒนาแนวคิดสร้างสรรค์นวัตกรรมเพื่อแก้ปัญหาสังคม โครงการฯ จึงใคร่ขอความอนุเคราะห์ประชาสัมพันธ์การรับสมัครไปยังโรงเรียนระดับมัธยมปลายภายใต้สังกัดของท่าน

จึงเรียนมาเพื่อโปรดพิจารณา และ ขอขอบพระคุณมา ณ โอกาสนี้

เรียน ผอ.ส.บ.ม.
☒ เพื่อโปรดทราบ
☐ เพื่อโปรดพิจารณาสั่งการ
เห็นควรมอบ...
[นางสาวผิงขวัญ เทียบหัดดี]
๑๕/๕/๖๘

ขอแสดงความนับถือ
deaypr.

นางสาวชงคพร ประทีปะผลิน

ผู้จัดการโครงการ Samsung Solve for Tomorrow
บริษัท ไทยซัมซุงอิเล็กทรอนิกส์ จำกัด

- นรพ
- รองเลขาธิการ
[Signature]
(นางสาวอังคณา จบศรี)

นักวิชาการศึกษาชำนาญการพิเศษ

ปฏิบัติหน้าที่รองผู้อำนวยการสำนักบริหารการมัธยมศึกษา
ปฏิบัติราชการแทนผู้อำนวยการสำนักบริหารการมัธยมศึกษา
๑๕ พ.ค. ๒๕๖๘

สอบถามข้อมูลเพิ่มเติมได้ที่ คุณพิมพ์ทอง ศรีสุคนธ์ โทร. 063-195-1595

ดร.ธีรภัทร ธีรภัทร
[Signature]
๑๕ พ.ค. ๖๘

โครงการ Samsung Solve for Tomorrow 2025

โครงการ Samsung Solve for Tomorrow โครงการประกวดนวัตกรรมและไอเดียธุรกิจเพื่อแก้ปัญหาสังคมในระดับสากล ซึ่งมีเยาวชนเข้าร่วมโครงการแล้วกว่า 3.7 ล้านคนจากทั่วโลก ประเทศไทยได้ริเริ่มจัดการประกวดนี้ขึ้นเป็นครั้งแรกในปี 2565

ในปี 2568 นี้ บริษัท ไทยซัมซุง อิเลคโทรนิคส์ จำกัด ได้จัดการประกวดขึ้นเป็นปีที่ 4 เปิดโอกาสให้เยาวชนไทย อายุไม่เกิน 18 ปี ศึกษาอยู่ในระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย หรือ ปวช. ปี 1-3 หรือเทียบเท่า ได้ร่วมทีมสร้างสรรค์นวัตกรรมและไอเดียธุรกิจเพื่อแก้ปัญหาสังคม ชิงรางวัล รวมมูลค่ากว่า 1 ล้านบาท

ทีมเยาวชนผู้สมัครเข้าร่วมโครงการ จะได้เรียนรู้วิธีการแก้ปัญหา ผ่านกระบวนการ Design Thinking และเรียนรู้วิธีการทำโมเดลธุรกิจ ซึ่งทีมที่ผ่านเข้ารอบคัดเลือกจะได้รับเงินทุนดำเนินโครงการ เป็นโอกาสให้ใช้ความรู้ความสามารถ ทั้งทางด้านวิทยาศาสตร์ เทคโนโลยี ความเข้าใจในเพื่อนมนุษย์และชุมชน ทักษะการสื่อสารทำงานเป็นทีม การคิดเชิงวิพากษ์ และสร้างโมเดลธุรกิจ เพื่อต่อยอดความคิดให้เป็นนวัตกรรมที่เปลี่ยนแปลงสังคม สร้างผลสะท้อนได้จริง ประกวดภายใต้หัวข้อ MAKE YOUR IMPACT! “คิดแก้ปัญหา พัฒนานวัตกรรม ลงมือทำให้อยั่งยืน” โดยปีนี้ มีแนวทางการประกวดโครงการ 3 แนวทาง

1. Environmental Sustainability via Technology
2. Social Change through Sport & Technology
3. Innovation for All

ทีมที่ชนะเลิศและรองชนะเลิศ 3 อันดับ จะได้รับรางวัลเป็นเงินรางวัล และทีมที่ได้ผลงานชนะเลิศ จะได้เดินทางไปทัศนศึกษา ณ สาธารณรัฐ เกาหลีใต้ อีกด้วย

1. เป้าหมายการดำเนินโครงการ

1.1 สร้างนักคิดแก้ปัญหา

- กระตุ้นให้นักเรียนและคุณครู สนใจปัญหาที่ดำรงอยู่รอบตัวในชุมชน มีความสนใจใคร่รู้ หาความสัมพันธ์ระหว่างปัญหาและสาเหตุ ฝึกให้รู้สึกภูมิใจกับปัญหาและเจ้าของปัญหา เพราะความเข้าใจปัญหาคือที่มาของการสร้างนวัตกรรม
- ส่งเสริมให้นักเรียนได้ฝึกทักษะการทำงานร่วมกับผู้อื่น ใช้เทคโนโลยีสารสนเทศ ทักษะการสื่อสาร เพื่อลงไปสำรวจทำความเข้าใจปัญหาที่นักเรียนสนใจ อย่างเป็นระบบและมีกระบวนการ

1.2 ส่งต่อให้เป็นนักพัฒนานวัตกรรม

- ส่งเสริมให้นักเรียนเกิดแรงบันดาลใจที่จะใช้ความรู้ความสามารถสร้างนวัตกรรมเพื่อแก้ปัญหา
- ส่งเสริมให้นักเรียนใฝ่ใจพัฒนาตน เรียนรู้ต่อเนื่อง ไม่ว่าจะเป็นทักษะวิชาการในศาสตร์แขนงต่างๆ หรือทักษะชีวิต ที่เป็น soft skills เพื่อนำความรู้ที่นำมาสร้างสรรค์นวัตกรรม
- ฝึกให้นักเรียนมีกระบวนการคิดแบบ Design Thinking ที่เอื้อต่อการพัฒนานวัตกรรมทั้งในวันนี้และอนาคต
- เพื่อให้นักเรียนเห็นเป้าหมายการเรียนรู้ เชื่อมโยงการเรียนรู้กับชีวิตได้

1.3 เสริมให้พร้อมลงมือทำให้อย่างยืน

- หนุนเสริมให้นักเรียนเห็นความเป็นไปได้ ที่จะนำไอเดียมาทำให้เป็นจริง
- เห็นความสำคัญของการสร้างผลกระทบ (Impact) เกิดความเชื่อมั่นในตนเองว่าสามารถทำได้
- เรียนรู้ทักษะการเป็นผู้ประกอบการสังคม (Social Entrepreneurship) ที่เปลี่ยนไอเดียให้เป็นนวัตกรรม สามารถสร้างผลสะท้อน และขับเคลื่อนประเทศสู่อนาคต ในโลกที่กำลังเปลี่ยนแปลง

2. แนวทางการดำเนินโครงการ

แนวทางการดำเนินโครงการ	การสนับสนุน	จำนวนผู้รับประโยชน์
1. เสริมทักษะ วิถีคิด และกระบวนการพัฒนานวัตกรรม	จัดอบรมออนไลน์ Workshop Series: Design Thinking and Entrepreneurship	ทุกทีมที่สมัครร่วมโครงการ
	จัดอบรม Onsite Workshop ในกรุงเทพฯ	20 ทีม รวม 80 คน นักเรียน ทีมละ 3 คน -> 60 คน ครู ทีมละ 1 คน -> 20 คน
2. สนับสนุนเงินทุนและอุปกรณ์	รอบรองชนะเลิศ รับเงินทุนพัฒนานวัตกรรมต้นแบบและโมเดลธุรกิจ ทีมละ 4,000 บาท	20 ทีม รวม 80 คน นักเรียน ทีมละ 3 คน -> 60 คน ครู ทีมละ 1 คน -> 20 คน
	รอบชิงชนะเลิศ รับเงินทุนพัฒนานวัตกรรมต้นแบบและโมเดลธุรกิจ ทีมละ 8,000 บาท	10 ทีม รวม 40 คน นักเรียน ทีมละ 3 คน -> 30 คน ครู ทีมละ 1 คน -> 10 คน
3. ให้คำปรึกษาเพื่อพัฒนาโครงงาน	จับคู่โครงงานของแต่ละทีม เพื่อรับคำปรึกษาแนะนำจากผู้เชี่ยวชาญ ในรอบชิงชนะเลิศ	10 ทีม รวม 40 คน นักเรียน ทีมละ 3 คน -> 30 คน ครู ทีมละ 1 คน -> 10 คน
	เงินรางวัล 60,000 บาท เดินทางไปศึกษาดูงาน ณ ประเทศสาธารณรัฐเกาหลี	ทีมชนะเลิศ 1 ทีม นักเรียน 3 คน และครู 1 คน

แนวทางการดำเนินโครงการ	การสนับสนุน	จำนวนผู้รับประโยชน์
4. สร้างแรงบันดาลใจด้วยรางวัลและประสบการณ์ศึกษาดูงานต่างประเทศ	เงินรางวัล ทีมละ 45,000 บาท	ทีมรองชนะเลิศ 3 ทีม นักเรียน 9 คน และครู 3 คน
5. ใบประกาศนียบัตรชมเชยสำหรับโครงการนวัตกรรมที่สอดคล้องกับแนวทางของโครงการ	โครงการจะพิจารณามอบใบประกาศนียบัตรชมเชยสำหรับโครงการนวัตกรรมสอดคล้องกับแนวทางที่โครงการกำหนด 2 แนวทาง ในรอบชิงชนะเลิศดังนี้ 1. Environmental Sustainability via Technology 2. Social Change through Sport & Technology	ตามการพิจารณาของคณะดำเนินโครงการ

3.ระยะเวลาการดำเนินโครงการ

เริ่ม 1 พฤษภาคม – 12 พฤศจิกายน พ.ศ. 2568

ตารางกิจกรรมโครงการ Solve for Tomorrow	
เดือน	กิจกรรม
พฤษภาคม ถึง กรกฎาคม	- เปิดโครงการ Samsung Solve for Tomorrow 2025 - ประชาสัมพันธ์การรับสมัครเข้าร่วมโครงการ - เปิดรับใบสมัครรอบ Preliminary (1 พฤษภาคม - 30 มิถุนายน) - อบรม Online Workshop Series: Design Thinking and Business Model - Live Session ถ่ายทอดสดถามตอบจากคณะกรรมการตัดสิน
สิงหาคม	รอบคัดเลือก - คณะกรรมการคัดเลือกทีมเข้าสู่รอบรองชนะเลิศ - ประกาศผลทีมที่ได้รับการคัดเลือกเข้ารอบรองชนะเลิศ 20 ทีม
กันยายน	รอบรองชนะเลิศ - ทีมที่เข้ารอบรองชนะเลิศ ร่วมกิจกรรมฝึกอบรมเชิงปฏิบัติการ จัดที่กรุงเทพฯ - ส่งแผนพัฒนานวัตกรรมและไอเดียธุรกิจ รอบที่ 2

ตารางกิจกรรมโครงการ Solve for Tomorrow	
เดือน	กิจกรรม
ตุลาคม	- นำเสนอโครงการต่อคณะกรรมการทางออนไลน์ (Online Pitching) - ประกาศผลการคัดเลือกทีมที่เข้ารอบชิงชนะเลิศ 10 ทีม - ทีมพัฒนาโครงการโดยมีผู้เชี่ยวชาญให้คำปรึกษา (Coaching & Mentoring)
พฤศจิกายน	รอบชิงชนะเลิศ - ทั้ง 10 ทีม นำเสนองานต่อคณะกรรมการ - จัดงานประกาศผล มอบรางวัล - ทีมชนะเลิศ เดินทางไปศึกษาดูงาน ณ ประเทศสาธารณรัฐเกาหลีใต้

4. ผลที่คาดว่าจะได้รับ

4.1 ครูและนักเรียนผู้เข้าร่วมโครงการได้รับความรู้ กระบวนการคิดพัฒนานวัตกรรมแบบ Design Thinking วิธีสร้างโมเดลธุรกิจ และ การเป็นผู้ประกอบการสังคม จากการอบรมที่โครงการจัดให้

4.2 นักเรียนผู้เข้าร่วมโครงการ ได้พัฒนาทักษะแห่งอนาคต อาทิ ทักษะการสื่อสาร การทำงานร่วมกันเป็นทีม ความรู้ความเข้าใจและความสามารถประยุกต์ใช้เทคโนโลยี ฯลฯ จากการทำงานสร้างสรรค์นวัตกรรมและไอเดียธุรกิจเพื่อแก้ปัญหาสังคม ตอบโจทย์การประกวดของโครงการ SFT

4.3 ครูและนักเรียนผู้เข้าร่วมโครงการประกวดได้รับความรู้ แรงบันดาลใจ และเห็นความเป็นไปได้ในการพัฒนาความคิดให้กลายเป็นโมเดลธุรกิจ ซึ่งนำไปสู่การทำให้เกิดขึ้นจริง

4.4 เกิดตัวอย่างที่ดีของการพัฒนาบุคลากรเพื่อขับเคลื่อนประเทศ ในโลกที่เปลี่ยนแปลงเร็ว โดยเริ่มต้นและเป็นจริงได้ตั้งแต่ในระดับโรงเรียน -> สู่ระดับชุมชน -> ระดับประเทศ